



Scénarios Climatiques Adaptés aux zones de Montagne: Phénomènes extrêmes, Enneigement et Incertitudes

Plus que 1 mois ...

Les 5 partenaires du projet

- P1= GAME (GMGEC+GMME+CEN)
- P2=LMD
- P3=CERFACS
- P4=LGP
- P5=LGGE

Les 7 tâches du projet

- T1 : Downscaling dynamique
- T2 : Downscaling statistique
- T3: Base de données haute résolution
- T4: Changement de couverture neigeuse sur la France
- T5 : Changement de couverture de neige par massif sur les Alpes
- T6 : Impact du changement climatique sur les coulées de débris
- T7 : Evaluation des incertitudes

Tâche 1

Livré juin 2009	1.1	Sept simulations de 30 ans avec Aladin	données	GAME
Livré décembre 2010	1.2	Cinq simulations de 30 ans avec LMDZ	données	LMD
Livré avril 2011	1.3	Trois simulations de 30 ans avec MAR	données	<u>LGGE</u> , LMD

Tâche 2

Livré janvier 2010	2.1	Nouvel algorithme de descente d'échelle statistique adapté aux zones de montagne	logiciel	CERFACS
Livré juin 2010	2.2	Adaptation statistique des simulations Aladin	données	GAME
Livré juin 2010	2.3	Adaptation statistique des simulations CMIP3	données	CERFACS
Livré mars 2011	2.4	Comparaison descente d'échelle statistique et dynamique	rapport	<u>CERFACS</u> , GAME
Livré avril 2011	2.5	Adaptation statistique des simulations LMDZ	données	<u>GAME</u> , LMD
Livré juin 2011	2.6	Adaptation statistique des simulations MAR	données	<u>GAME</u> , LGGE
Livré juin 2011	2.7	Rétroactions en descente d'échelle statistique et dynamique	rapport	CERFACS

Tâche 3

Livré mars 2009	3.1	Site web du projet	données	GAME
Livré novembre 2011	3.2	Base de données du projet	données	<u>GAME</u> , LMD, CERFACS, LGP, LGGE

Tâche 4

Livré janvier 2010	4.1	Modèle de surface adapté (ISBA/ES)	logiciel	GAME
Livré septembre 2011	4.2	Simulations ISBA/ES pilotées par CMIP3	données	<u>GAME</u> , CERFACS
Livré mars 2011	4.3	Simulations ISBA/ES pilotées par Aladin	données	GAME
Livré avril 2011	4.4	Simulations ISBA/ES pilotées par LMDZ	données	GAME, LMD
Livré juin 2011	4.5	Simulations ISBA/ES pilotées par LGGE	données	GAME, LGGE

Tâche 5

Livré janvier 2010	5.1	Préparation du modèle de neige (CROCUS)	logiciel	GAME
Livré décembre 2010	5.2	Simulations CROCUS pilotées par CMIP3	données	<u>GAME</u> , CERFACS
Livré décembre 2010	5.3	Simulations CROCUS pilotées par Aladin	données	GAME
Livré juin 2011	5.4	Simulations CROCUS pilotées par LMDZ	données	<u>GAME</u> , LMD
Livré octobre 2011	5.5	Simulations CROCUS pilotées par MAR	données	<u>GAME</u> , LGGE
Prévu décembre 2011	5.6	Analyses MEPRA	rapport	GAME

Tâche 6

Livré octobre 2011	6.1	Modèle probabiliste de coulée de débris	logiciel	LGP
Livré novembre 2011	6.2	Quantification du risque d'interruption de réseau	données	<u>LGP</u> , GAME
Prévu décembre 2011	6.3	Publication des résultats dans un journal	publication	<u>LGP</u> , GAME

Tâche 7

Prévu juin 2011	7.1	Première évaluation des incertitudes	rapport	CERFACS
Prévu juin 2011	7.2	Identification des mécanismes sources des incertitudes	rapport	CERFACS
Prévu décembre 2011	7.3	Évaluation finale des incertitudes	publication	<u>CERFACS</u> , GAME, LMD, LGGE

Rapport final

- Il existe un modèle (format .doc)
- Détails cet après-midi
- Deadline 15 janvier (partenaires) 31 janvier (coordinateur)